

Variable aléatoire, espérance, écart-type, le cas discret

Définitions

1) Soit une expérience aléatoire \mathcal{E} et l'ensemble de ses issues (fini ou dénombrable) dénoté par U , son univers associé. Une *variable aléatoire* réelle X est une application de U dans \mathbb{R} qui associe un nombre réel x_i à une issue donnée. La notation $X = x_i$ correspond à l'événement de $\wp(U)$ admettant pour image x_i . Ainsi, si une probabilité est définie sur $\wp(U)$ alors on notera la probabilité de l'événement admettant x_i pour image par $P(X = x_i)$ ou plus simplement (s'il n'y a pas de confusion possible) par p_i .

On appelle *loi de probabilité* (ou *distribution*) l'ensemble des couples $(x_i; p_i)$.

Exemple. \mathcal{E} est « lancer deux dés non pipés », $U = \{(i; j) \mid 1 \leq i \leq 6 \text{ et } 1 \leq j \leq 6\}$.

$X : (i; j) \rightarrow (-1)^{i+j}(i+j)$. On gagne cette somme si l'image est > 0 sinon on la perd !
 $P(X = 12) = 1/36 = P(X = 2)$; $P(X = -11) = 1/18$ etc.

Question. Ce jeu est-il équitable ? Pour y répondre déterminons le « gain moyen ».

2) L'*espérance mathématique* d'une variable aléatoire X est la somme des images x_i pondérées par leur probabilité $P(X = x_i)$. En somme c'est une sorte de *valeur moyenne* obtenue après n itérations de l'expérience aléatoire \mathcal{E} .

Elle se note et se calcule par : $E(X) = \sum_{1 \leq i \leq n} x_i \cdot P(X = x_i) = \sum_{1 \leq i \leq n} x_i \cdot p_i$ ou encore μ_X

Exercice. Montrer que pour le jeu précédent $E(X) = 0$ et donc qu'il est équitable.

3) Pour mesurer la dispersion autour de la moyenne on introduit la notion de *variance* et d'*écart type* des concepts à la base issus des sciences *statistiques*.

Par définition la variance se note et s'obtient ainsi : $V(X) = E[(X - \mu_X)^2] = \sum_i (x_i - \mu_X)^2 \cdot p_i$

Au verso figure une preuve (élémentaire) de la formule de König : $V(X) = E(X^2) - (E(X))^2$

Preuve de la formule de König.

$$\begin{aligned} V(X) &= E[(X - \mu_X)^2] = \sum_i (x_i - \mu_X)^2 \cdot p_i = \sum_i x_i^2 \cdot p_i - 2\mu_X \sum_i x_i \cdot p_i + \mu_X^2 \sum_i p_i = \\ &= E(X^2) - 2\mu_X^2 + \mu_X^2 = E(X^2) - (E(X))^2 = \mu_{X^2} - \mu_X^2 \end{aligned}$$

On appelle *écart type* le nombre $\sigma = \sqrt{V(X)}$. Ce nombre correspond encore mieux à une mesure de dispersion autour de μ puisqu'il admet les mêmes unités que μ .

4) Si X et Y sont deux variables aléatoires discrètes alors on définit $p_{ij} = P(X = x_i, Y = y_j)$, la *probabilité conjointe*. On dit que X et Y sont *indépendantes* si $\forall i$ et j on a $P(X = x_i, Y = y_j) = P(X = x_i)P(Y = y_j)$ ou plus simplement $p_{ij} = p_i \cdot p_j$.

Par définition on pose : $E(X + Y) = \sum_{i,j} p_{ij}(x_i + y_j)$ et $E(X \cdot Y) = \sum_{i,j} p_{ij}(x_i y_j)$

Théorème. Soit X et Y des variables aléatoires discrètes relatives à une épreuve \mathcal{E} . Alors

- 1) $E(X + Y) = E(X) + E(Y)$
- 2) Si X et Y sont indépendantes alors $E(X \cdot Y) = E(X) \cdot E(Y)$
- 3) Si X et Y sont indépendantes alors $V(X + Y) = V(X) + V(Y)$

Preuves.

$$1) E(X + Y) = \sum_{i,j} (x_i + y_j) p_{ij} = \sum_{i,j} (x_i p_{ij} + y_j p_{ij}) = \sum_i x_i \sum_j p_{ij} + \sum_j y_j \sum_i p_{ij} = \sum_i x_i p_i + \sum_j y_j p_j = E(X) + E(Y)$$

Remarque. Ci-dessus nous avons utilisé le fait que : $E(X) = \sum_i x_i p_i = \sum_{i,j} x_i p_{ij}$ où i et j parcourent toutes les valeurs possibles des variables aléatoires X et Y .

2)

$$\begin{aligned} E(XY) &= \sum_{i,j} x_i y_j p_{ij} = \sum_{i,j} x_i y_j P(x = x_i, y = y_j) \stackrel{\text{var. indep.}}{=} \sum_{i,j} x_i y_j P(x = x_i) P(y = y_j) \\ &= \sum_i x_i P(x = x_i) \cdot \sum_j y_j P(y = y_j) = E(X) \cdot E(Y) \end{aligned}$$

3)

$$\begin{aligned} V(X + Y) &\stackrel{\text{par König}}{=} \sum_{i,j} (x_i + y_j)^2 p_{ij} - \mu_{X+Y}^2 = \sum_{i,j} (x_i^2 + 2x_i y_j + y_j^2) p_{ij} - (E(X + Y))^2 \\ &\stackrel{\text{linéar. esper.}}{=} \sum_{i,j} x_i^2 p_{ij} + 2 \sum_{i,j} x_i y_j p_{ij} + \sum_{i,j} y_j^2 p_{ij} - (E(X) + E(Y))^2 \\ &= \sum_{i,j} x_i^2 p_{ij} + 2 \sum_{i,j} x_i y_j p_{ij} + \sum_{i,j} y_j^2 p_{ij} - \mu_X^2 - 2\mu_X \mu_Y - \mu_Y^2 \\ &\stackrel{\text{par Remar}}{=} \sum_i x_i^2 p_i + 2 \sum_{i,j} x_i y_j p_{ij} + \sum_j y_j^2 p_j - \mu_X^2 - 2\mu_X \mu_Y - \mu_Y^2 \\ &\stackrel{\text{par indep}}{=} \sum_i x_i^2 p_i + 2 \sum_i x_i p_i \sum_j y_j p_j + \sum_j y_j^2 p_j - \mu_X^2 - 2\mu_X \mu_Y - \mu_Y^2 \\ &= \mu_{X^2} + 2\mu_X \mu_Y + \mu_{Y^2} - \mu_X^2 - 2\mu_X \mu_Y - \mu_Y^2 \\ &= \mu_{X^2} - \mu_X^2 + \mu_{Y^2} - \mu_Y^2 \\ &\stackrel{\text{par König}}{=} V(X) + V(Y) \end{aligned}$$

Soit une épreuve « genre binaire » (réussie ou ratée) répétée n -fois (épreuves identiques).

On note X_i la variable aléatoire prenant la valeur 1 si 'réussi', 0 sinon, au i -ième essai.

Une telle variable aléatoire s'appelle *de Bernoulli* (1685).

Supposons $P(X_i = 1) = p$ (un nombre compris entre 0 et 1) et donc $P(X_i = 0) = 1 - p$.

Posons $X = X_1 + X_2 + X_3 + \dots + X_n$ la variable aléatoire qui somme le nombre de réussites.

Alors $E(X) = E(X_1 + X_2 + X_3 + \dots + X_n) = E(X_1) + \dots + E(X_n) = np$

et $V(X) = V(X_1 + \dots + X_n) = V(X_1) + \dots + V(X_n) = (\mu_{X_1^2} - \mu_{X_1}^2)n = (p - p^2)n = (1 - p)pn$

La variable aléatoire qui compte le nombre k de réussites sur n épreuves s'appelle une *loi binomiale* (de paramètre n et p). On la note et elle s'obtient par :

$$P(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}$$

Exercice. Montrer que 1) $\sum_{k=0}^n P(X = k) = 1$ 2) $\mu = np$ 3) $\sigma^2 = V(X) = np(1 - p)$